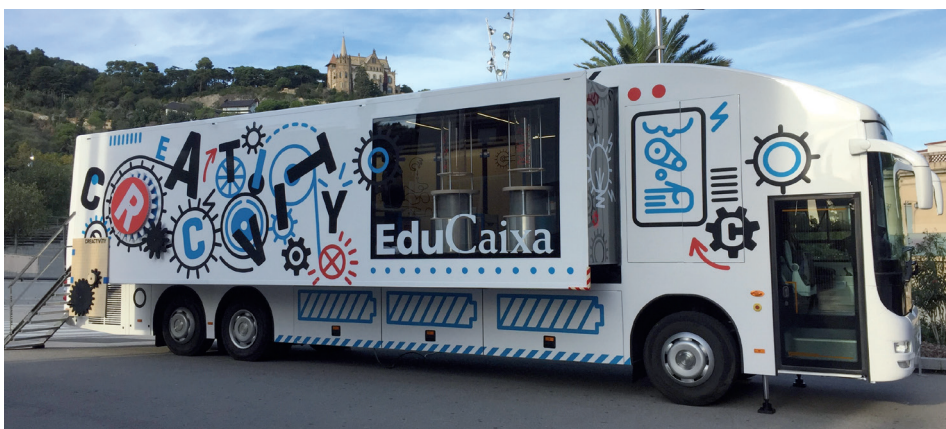




Taller itinerante: "Creativity"

» Un nuevo proyecto itinerante propone talleres para despertar el ingenio de niños y niñas y ayudarles a sentirse cómodos en una sociedad cambiante



"Creativity" es un espacio diseñado para **despertar el ingenio, la destreza y la creatividad de niños y niñas**. Este nuevo proyecto itinerante tiene por objeto **fomentar el diseño y desarrollo de soluciones originales para problemas sencillos**. Los escolares participan en talleres con materiales cotidianos y herramientas de baja y alta tecnología para dar vida a sus propias ideas.

"Creativity" toma forma dentro de un **autobús que se convierte en una unidad móvil totalmente adaptada** para facilitar el acceso y la participación de las personas con movilidad reducida a lo largo de la actividad. El vehículo está equipado por dentro con bancos, mesas de trabajo y diversas pruebas dispuestas para los escolares.

El espacio cuenta con diferentes áreas para poner en práctica distintas habilidades: la **zona de la Mecánica**, con espacios de engranajes, mecanismos, canicas y máquinas de *pinball*; la **zona del Viento**, con tubos de viento; la **zona de la Electricidad**; y la **zona de la Luz**, con el sistema *stop motion*.

Caracterizado por su componente lúdico y de colaboración, el espacio permite investigar con los materiales, planificar, crear nuevos diseños, usar materiales comunes y buscarles nuevas funciones, a través de propuestas abiertas e interdisciplinarias que engloban la ciencia, la tecnología, la ingeniería, el arte y las matemáticas. También se trabajan otras competencias más transversales, como hábitos de aprendizaje cooperativo, autoconocimiento para el aprendizaje y la creación y realización de proyectos.

En "Creativity", los niños exploran los materiales, se plantean retos, prueban, testean, comparten

Los talleres están dirigidos a **grupos de estudiantes de primaria y secundaria**, de entre 6 y 16 años principalmente, así como **grupos familiares**. Un facilitador guía a los niños y las niñas a través de un proceso de creación al que los adultos acompañantes, ya sean maestros o familiares, también están invitados.





Movimiento Tinkering: la capacidad de improvisar con creatividad

El sistema de aprendizaje de "Creativity" está inspirado en el movimiento *Tinkering* del Exploratorium de San Francisco, que nace del movimiento Maker (o Making), que mezcla tecnologías digitales y físicas para el diseño creativo, la construcción y la personalización de objetos y artefactos con un objetivo lúdico o utilitario.

Se trata de un nuevo paradigma que sitúa la creatividad y el diseño en un plano central. Los juegos que proponen resolver problemas de forma improvisada preparan a los niños y las niñas para enfrentarse a nuevos retos de forma creativa y para sentirse cómodos en una sociedad que cambia de forma constante.

EduCaixa, hacia la educación del siglo XXI

EduCaixa es el programa que engloba toda la oferta educativa de "la Caixa", y cuyo fin es promover e impulsar la transformación de la educación y responder así a las necesidades de la sociedad del siglo XXI.

EduCaixa se dirige al alumnado y al profesorado de educación infantil, secundaria, bachillerato y ciclos formativos de grado medio. Su objetivo principal es promover el desarrollo competencial del alumnado y ofrecer a la comunidad educativa recursos, actividades y prácticas educativas que cumplan este objetivo.

Proyecto educativo

EduCaixa

Recursos didácticos para el profesorado que le ayudarán a preparar la visita a la exposición y a seguir trabajando la materia en el aula tras la visita

www.educaixa.com

www.lacaixa.org



Fundación "la Caixa"